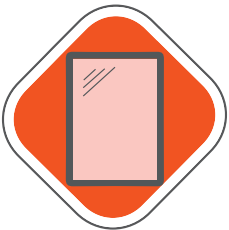
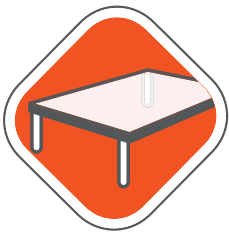




Mr Muscle® Window & Glass

ENTFERNT FINGERABDRÜCKE, FLECKEN UND ALLGEMEINEN SCHMUTZ

Gebrauchsfertiges Spray für schmier- und streifenfreien Glanz



Produktbeschreibung

Mit Zusatz von Essig zur effektiven Reinigung aller Glas-, Spiegel- und Fensterflächen.

- Streifenfreier Glanz
- Hinterlässt schlierenfreie Glasflächen
- Für eine schnelle und einfache Reinigung
- Ammoniakfrei

Anwendungsbereiche



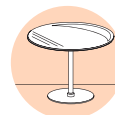
Glas



Spiegel



Fenster



Andere Glasflächen

Gebrauchsanweisung



1. Düse auf Position ON drehen.



2. Direkt auf die Oberfläche sprühen, dabei Sprühknopf vollständig drücken.



3. Für glänzende Ergebnisse mit Küchenpapier oder weichem, trockenem Tuch abwischen.



4. Nach der Reinigung Düse in Position STOP drehen.

Nicht verwenden:

- auf versiegeltem Holz
- auf anderen Oberflächen als Glas, Spiegeln, Fliesen und Chrom. Zuerst an einer unauffälligen Stelle testen.

*ausgenommen Sprüher und Etikettenfilm. Bitte erkundigen Sie sich bei örtlichen Recyclefirmen.

Mr Muscle® Window & Glass

ENTFERNT FINGERABDRÜCKE, FLECKEN UND ALLGEMEINEN SCHMUTZ

Sicherheitsinformationen:

Schädlich für Wasserorganismen mit langfristiger Wirkung. Verursacht Hautreizungen. Verursacht schwere Augenreizung. Ist ärztlicher Rat erforderlich, Verpackung oder Kennzeichnungsetikett bereithalten. Darf nicht in die Hände von Kindern gelangen.

BEI KONTAKT MIT DEN AUGEN: Einige Minuten lang behutsam mit Wasser spülen. Eventuell vorhandene Kontaktlinsen nach Möglichkeit entfernen. Weiter spülen. Bei anhaltender Augenreizung: Ärztlichen Rat einholen/ ärztliche Hilfe hinzuziehen.

Nach Gebrauch Hände gründlich waschen. Nur in gut gelüfteten Bereichen verwenden.

Für den gewerblichen Einsatz.

Sicherheitsdatenblatt auf Anfrage erhältlich.

Haltbarkeit

24 Monate ab Herstellungsdatum.

Enthält:

< 5 % Anionische Tenside, Duftstoffe.

Technische Daten

Viskosität	Flüssig
Farbe	Grün
Geruch	Kräuter
pH Wert	2,8



Art.-Nr.: **05000204292558** |
Anzahl/Karton: **6** | Größe: **750 ml**